

Übersicht der globalen Variablen der MainUnit:

MainForm: TMainForm;

MainForm bezeichnet das Hauptfenster – die Benutzeroberfläche

PosX, PosY: integer;

Diese Position gibt die Stelle auf dem Bildschirm an, an der das Popupmenü aufklappt, wenn der Benutzer auf das VFD-Studio-Symbol in der Taskleiste rechtsklickt.

ListIndex: integer;

Die auszuführende Liste mit Anweisungen ist in Blöcke aufgeteilt (Screens). Listindex gibt die aktuell bearbeitete Zeile innerhalb dieses Blockes an.

InfoStrings: Array[0..7] of InfoString;

Es wird unterschieden zwischen Informationen, die nicht ständig aktualisiert werden müssen (z.B. Name des Betriebssystems) und Informationen, die immer wieder neu angezeigt werden müssen (z.B. Uhrzeit).

Das Display kann acht Zeilen Text darstellen; enthält eine dieser Zeilen Informationen, die ständig aktualisiert werden müssen, so wird diese Zeile in das InfoStrings-Array übertragen und dann sekundlich auf dem Display ausgegeben.

InfoString ist ein Record folgenden Types:

```
type
  InfoString = record
    Info: string;           // enthält auszugebenden Text mit Schlüsselwörtern
    X,Y: byte;             // Spalte und Zeile auf dem Display
  end;
```

Fonted: Boolean;

Legt fest ob die Textausgabe in Schriftart (true) oder normal (false) erfolgen soll.

CPUUsage: Array[0..449] of single;

Dieses Array enthält die letzten 450 Messungen der CPU-Last, um daraus einen Durchschnittswert zu bestimmen. Dies entspricht einem Zeitraum von 1000 Sek. ~ 14 Minuten.

Cu, Mu: real;

Cu enthält die aktuelle CPU-Last, Mu die aktuelle Speichernutzung. Beide Angaben in Prozent.

RAMGraph: Array[0..252] of Byte;

RAMGraph speichert die letzten die letzten 253 Werte der Speichernutzung. Angaben in Prozent ohne Kommastellen.

CPUMONITORenabled: Boolean;

CPUMONITORcharEnabled: Boolean;

RAMMONITORenabled: Boolean;

RAMMONITORcharEnabled: Boolean;

Es gibt sechs Extrascreens. Dies sind vorgefertigte Screens, die nur über einen einzelnen Befehl aktiviert werden müssen. Obige Variablen geben an, ob einer der „Monitor“-Extrascreens aktiviert ist.

ScreenAnimated: Bool;

Diese Variable ist true, wenn der aktuelle Screen eine Animation enthält.

PlayOnlyOnIdle: Bool;

Diese Variable gibt an, ob Animationen nur abgespielt werden, wenn die durchschnittliche CPU-Last idle ist.

IdleLevel: Integer;

IdleLevel gibt an, welche durchschnittliche CPU-Last noch als idle gilt. Angabe in Prozent.

IdleTime: Integer;

Wie lange muss die durchschnittliche CPU-Last idle gewesen sein?

AnimationPaused: Bool;

Gibt an, ob das Abspielen von Animationen pausiert wurde.

Drives: String;

Dieser String ist eine Liste der installierten Laufwerke (z.B. 'ACDE')

DriveIndex: Integer;

Gibt das aktuelle Laufwerk an (entspricht der Position in obigen String)

MainForm – Übersicht über Prozeduren/Funktionen

```
procedure Exit1Click(Sender: TObject);           //Beendet das Programm
procedure Show1Click(Sender: TObject);         //Zeigt das Hauptfenster an
procedure HideTimerTimer(Sender: TObject);     //Initialisiert das Display und lädt
                                                letzte Liste
procedure ExitButtonClick(Sender: TObject);    //Beendet das Programm
procedure OKButtonClick(Sender: TObject);      //Minimiert das Hauptfenster
procedure FormCreate(Sender: TObject);         //liest Ini-Datei, initialisiert vfd-
                                                Komponente,...
procedure FormCloseQuery(Sender: TObject; var CanClose: Boolean); //Beendet das
                                                Programm
procedure ListTestButtonClick(Sender: TObject); //zeigt Dialogfenster für Liste aus
                                                Datei laden
procedure WaitTimerTimer(Sender: TObject);     //erstellt nächsten Screen nach Ablauf des
                                                aktuellen
procedure InfoTimerTimer(Sender: TObject);     //aktualisiert CPU- und Memory-Auslastung
procedure FormDestroy(Sender: TObject);
procedure NextButtonClick(Sender: TObject);    //zeigt nächsten Screen an
procedure StopButtonClick(Sender: TObject);    //hält WaitTimer an
procedure ViewListPanelClick(Sender: TObject); //zeigt erweiterte/normale Ansicht d.
                                                Hauptfensters
procedure ExtraTimerTimer(Sender: TObject);    //zeigt Laufwerksinformationen an
procedure UsageTimerTimer(Sender: TObject);    //aktualisiert CPU- und Memory-Nutzungsarray
procedure PopupStopButtonClick(Sender: TObject); //hält Waittimer an
procedure NchsterScreen1Click(Sender: TObject); //zeigt nächsten Screen an
procedure Listeladen1Click(Sender: TObject);   //zeigt Dialogfenster für Liste aus
Datei laden
procedure InfoButtonClick(Sender: TObject);    //zeigt Infofenster an
procedure OnlyOnIdleBoxClick(Sender: TObject); //schaltet PlayOnlyOnIdle zwischen
                                                true/false
procedure OnlyOnIdleBoxKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char); //wie OnlyOnIdleBoxClick
private
procedure WMSysCommand(var Message: TWMSysCommand); message WM_SysCommand; //sendet Message
procedure SysTrayIconMsgHandler(var Msg: TMessage); message TRAY_CALLBACK;
procedure AddSysTrayIcon;                     //Fügt Icon in SystemTray hinzu
procedure ShowBalloonTips;                   //Zeigt Sprechblase
procedure DeleteSysTrayIcon;                 //Entfernt SysTray-Icon
procedure Interpret(s: String);              //Interpretiert den angegebenen String
procedure CreateScreen;                      //erstellt einen neuen Screen
procedure BitmapToVFD(fname: string; XDisp, YDisp, Wdth, XOff: Word; Farbe: TColor);
//Zeigt Bild auf VFD
procedure LoadList(ListFileName: string);    //Lädt Liste aus Datei (und fügt weitere
                                                Listen ein)
procedure InfoString(s: string; x,y: byte); //ersetzt Schlüsselwörter durch
                                                Systeminformationen
procedure ClearInfoStrings;                  //löscht alle Einträge des InfoString-Arrays
procedure RefreshInfos;                     //ersetzt Schlüsselwörter durch
                                                Systeminformationen
procedure CharBar(Xa, Xe, Line: Byte; Percent: double); //Zeigt eine %-Bar an (für
                                                Laufwerksinformationen)
procedure showCPUMONITOR;                    //Diese vier Prozeduren
procedure showCPUMONITORchar;                //zeichnen einen Rahmen
procedure showRAMMONITOR;                    //für den jeweiligen ExtraScreen
procedure showRAMMONITORchar;                //auf das Display.
procedure showPrinterScreen;                 //Zeigt den ExtraScreen der Druckerübersicht
procedure showDrivesScreen;                 //Zeigt ExtraScreen mit Laufwerksinformationen
procedure ShowExtraScreens;                 //Aktualisierung der ExtraScreens
function averageCPUusage: single;           //Berechnet durchschnittliche CPU-Last
function isIdle: Bool;                       //Prüft, ob die CPU idle ist
```

MainForm - Komponentenübersicht:

```
PopupMenu: TPopupMenu;           //PopupMenu, für Steuerung durch Symbol in Taskleiste
Exit1: TMenuItem;               //Menüpunkt „Exit“ des Popupmenüs
Show1: TMenuItem;              //Menüpunkt des Popupmenüs um das Hauptfenster anzuzeigen
HideTimer: TTimer;              //TimerObjekt HideTimer - siehe Prozedur HideTimerTimer
ExitButton: TBitBtn;            //Schaltfläche auf dem Hauptfenster für Programmende
OKButton: TBitBtn;              //Schaltfläche um Hauptfenster in SysTray zu minimieren
DLPortIO: TDLPortIO;           //TDLPortio-Komponente - siehe TPortIOVFD-Dokumentation
N1: TMenuItem;                  //N1 und N2 dienen nur der optischen Aufteilung des
N2: TMenuItem;                  //Popupmenüs

VFD: TPortIOVFD;                //TPortIOVFD-Komponente
ListTestButton: TButton;        //Button "Liste laden..."
ListBox: TListBox;              //Diese Listbox enthält die List-Datei
WaitTimer: TTimer;              //TimerObjekt WaitTimer - siehe Prozedur WaitTimerTimer
ExtListBox: TListBox;           //Lädt weitere Listen, um sie der aktuellen hinzuzufügen
SysInfo: TSysInfo;              //Komponente zur Informationsbeschaffung (s. TSysInfo-
                                //Dokumentation)

InfoTimer: TTimer;              //TimerObjekt InfoTimer - siehe Prozedur InfoTimerTimer
FontLabel: TLabel;              //Dient lediglich als Platzhalter für TFont-Eigenschaften
Winamp: TWinampControl;         //Komponente zur Ermittlung von Winamp-Informationen
CPU: Tacpuid;                    //Komponente zur Ermittlung von CPU-Informationen
NextButton: TButton;            //Schaltfläche "Nächster Screen >>"
StopButton: TButton;            //Schaltfläche "Stop"
SCR_Time_Label: TLabel;         //Label zur Anzeige der Screen-Anzeigedauer
OpenDialog: TOpenDialog;        //Dialog zum öffnen von Listendateien
ViewListPanel: TPanel;          //Klick auf diese Panel für erweiterte/normale Ansicht
Bevel2: TBevel;
Bevel1: TBevel;
Bevel3: TBevel;
Bevel4: TBevel;                //Die Bevels dienen nur der optischen Aufteilung der
                                //MainForm

Imagel: TImage;                 //Imageobjekt zur Anzeige des VFD-Studio Logos
ExtraTimer: TTimer;             //TimerObjekt ExtraTimer siehe Prozedur ExtraTimerTimer
UsageTimer: TTimer;             //TimerObjekt UsageTimer - siehe Prozedur UsageTimerTimer
PopupStopButton: TMenuItem;     //Menüpunkt "Stop" des Popupmenüs
NchsterScreen1: TMenuItem;      //Menüpunkt "Nächster Screen >>" des Popupmenüs
Listeladen1: TMenuItem;         //Menüpunkt "Liste laden..." des Popupmenüs
InfoButton: TBitBtn;            //Schaltfläche für Infofenster
OnlyOnIdleBox: TCheckBox;        //Checkbox „Animationen werden nur abgespielt wenn CPU
                                //idle ist"
```